

UAS
ANIMASI PEMODELAN

Nama:Putu Rama Andika Wijaya Nian

Nim:230030523

Prodi:Sistem Informasi

Deskripsi karakter

Awal mula rumput dan tanah hidup dengan tenang sebelum hama dan burung menyerang semua petani bingung karena padinnya rusak karenannya dan akhirnya ada seseorang yang menemukan buatkan yaitu orang sawah dengan menempatkan orang sawah di atas padi maka hama dan burung menghilang sehingga perdamaian berlanjut.**dan itu menjadi alasan saya membuat karakter orang sawah ini.**



12.35

34

PROSES PEMBUATAN KARAKTER DI BLENDER 3D



1. MODEL DASAR

Membuat bentuk dasar karakter.



2

TAMPAK SAMPING

Menyesuaikan bentuk dari sisi samping.



@stikommbali

3. TAMPAK BELAKANG

Membuat bentuk karakter dari belakang.



4

PENAMBAHAN WARNA

Memberikan warna dasar pada karakter.



5. PENYESUAIAN POSE

Mengatur pose dan detail karakter.



6

HASIL AKHIR

Karakter siap untuk rendering.



Link menuju hasil karya bangsa:

<https://drive.google.com/drive/folders/1zg0-C2wau10-4Z5TZb2-U6Px5C3yzi6t?usp=sharing>